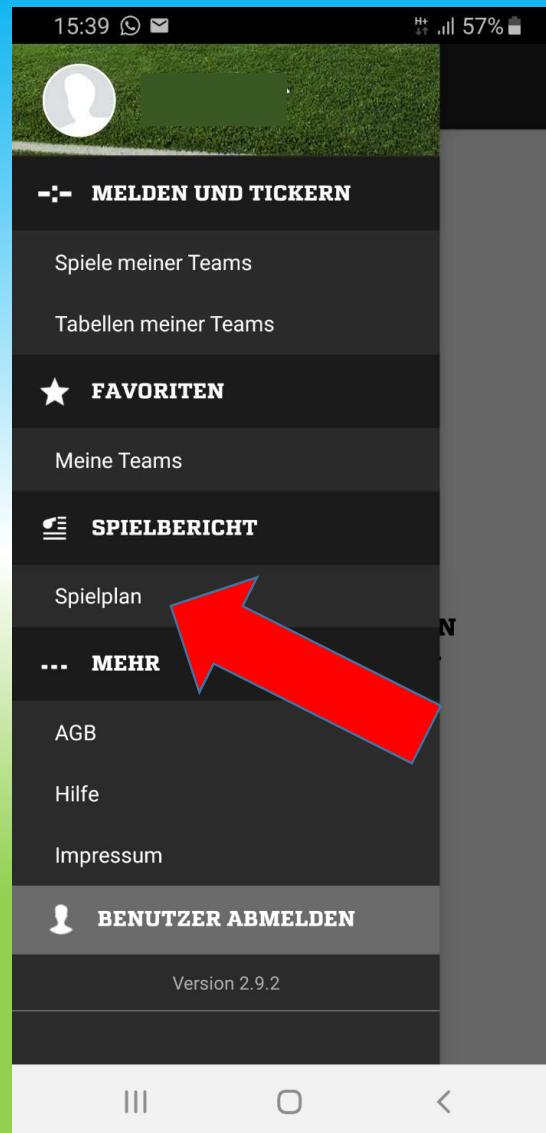


SV VORWÄRTS 1919 NORDHORN E.V.

Spielbericht Online

Bearbeitung mit der „DFBnet“-App für Smartphones

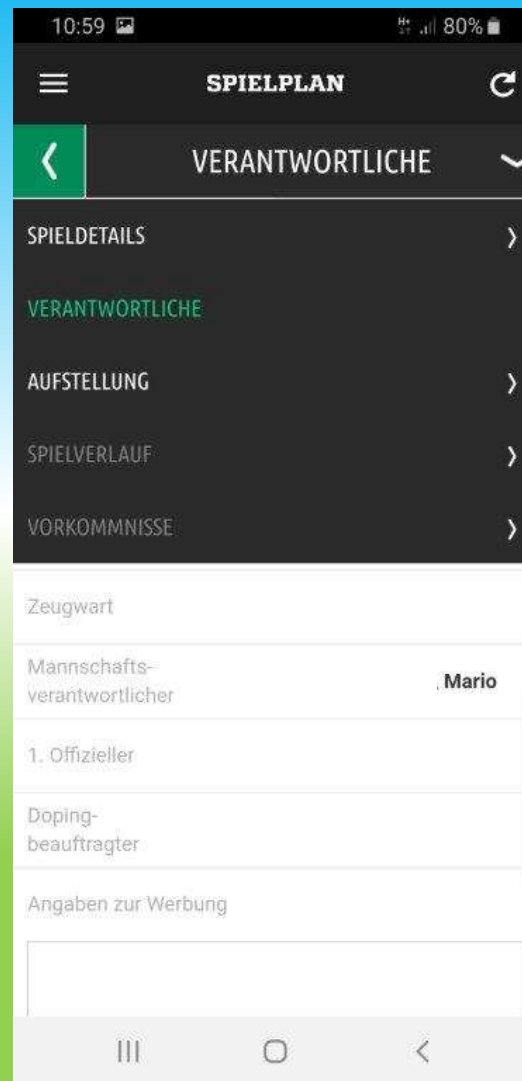
1. Spiel aufrufen



- auf Bearbeiten klicken



2. Verantwortliche



- Trainer und Mannschfts-
verantwortliche eingeben!

10:58 80%

SPIELPLAN

VERANTWORTLICHE

Vorwärts Nordhorn III JSG Gildehaus/ SGB II

Trainer Mario

Trainerassistent , Dominik,

Arzt

Physiotherapeut

Zeugwart

Mannschafts-
verantwortlicher Mario

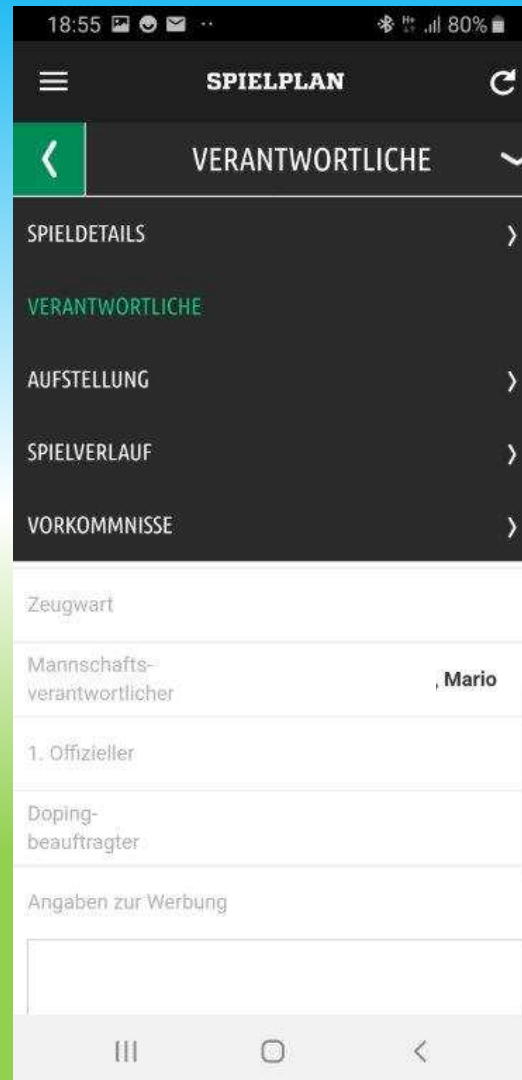
1. Offizieller

Doping-
beauftragter

Angaben zur Werbung

3. Aufstellung

- Aufstellung bearbeiten

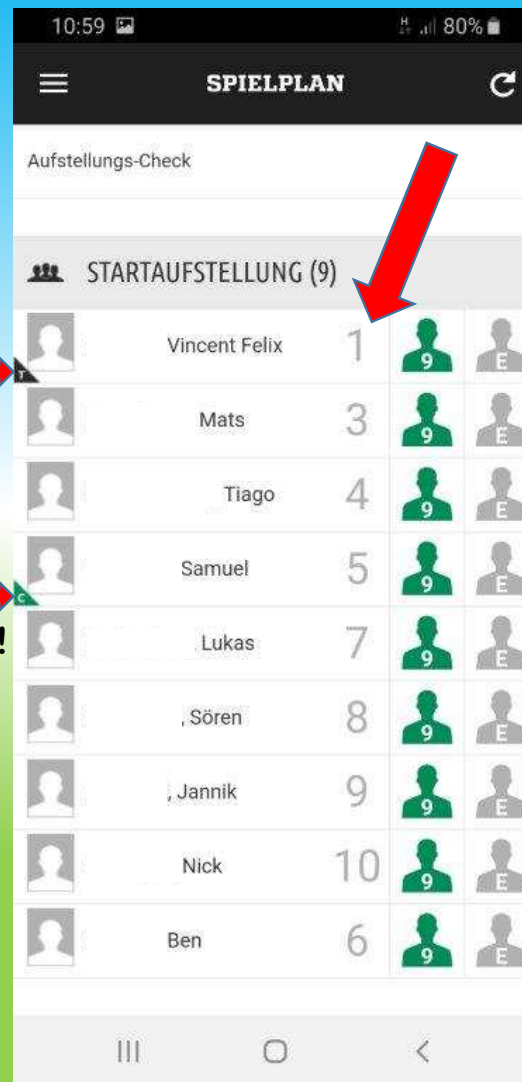


- Nummern vergeben

- Kapitän wählen

- Torwart wählen

- Speichern nicht vergessen!

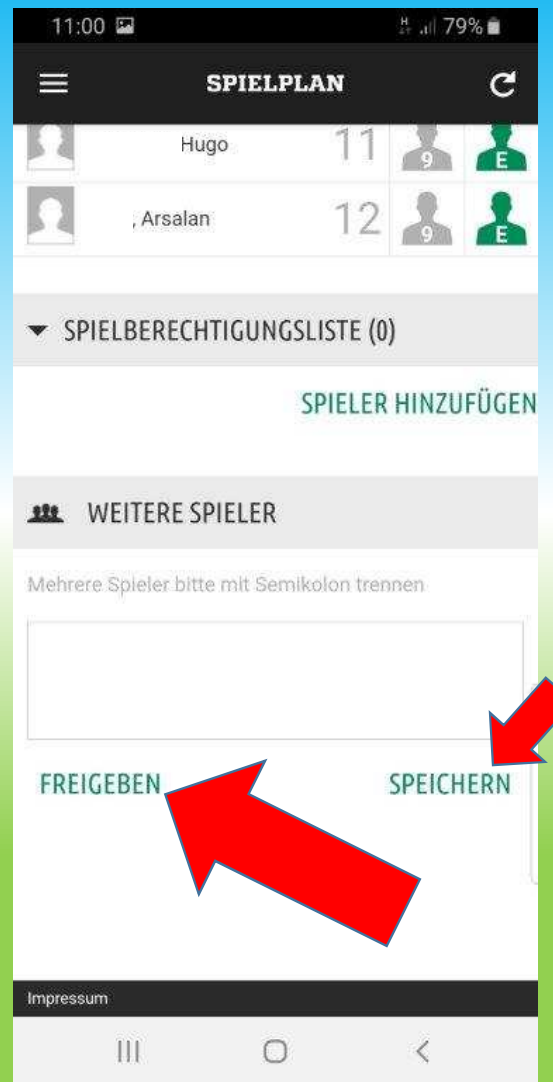


- ggf. Spieler aus der Spielberechtigungsliste hinzufügen
- Speichern

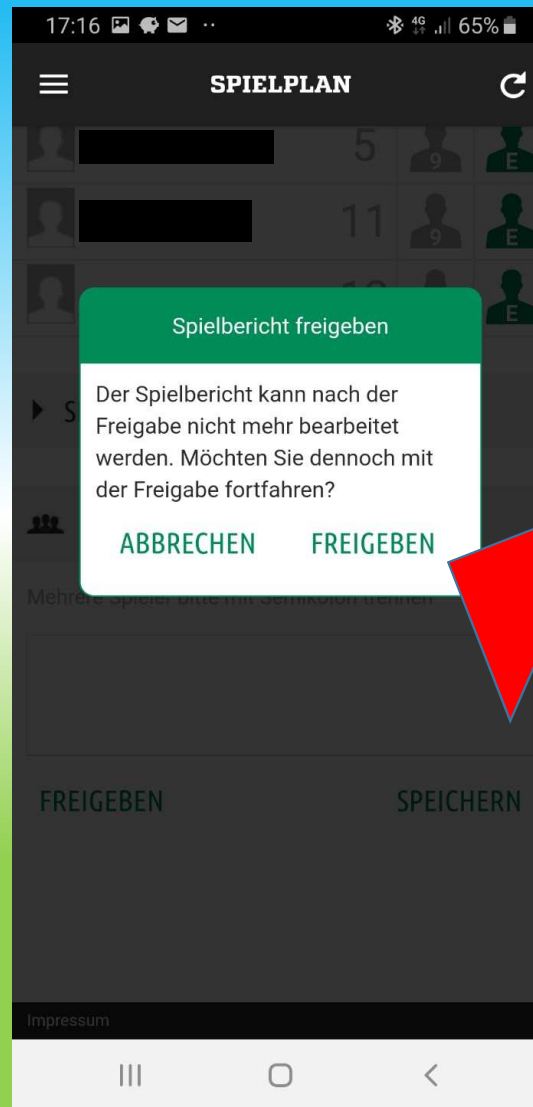


4. Aufstellung freigeben!!!

- die Aufstellung muss frühzeitig VOR dem Spiel freigeben werden!!!
- Spielbericht ausdrucken und dem Schiedsrichter aushändigen!



- Freigabe bestätigen!!!



5. Spiel ohne Schiedsrichter

- Nichtantritt Schiri
anklicken!!!

17:16 4G 65%

SIELEPLAN

Samuel	5	9	E
Hugo	11	9	E
Arsalan	12	9	E

WEITERE SPIELER

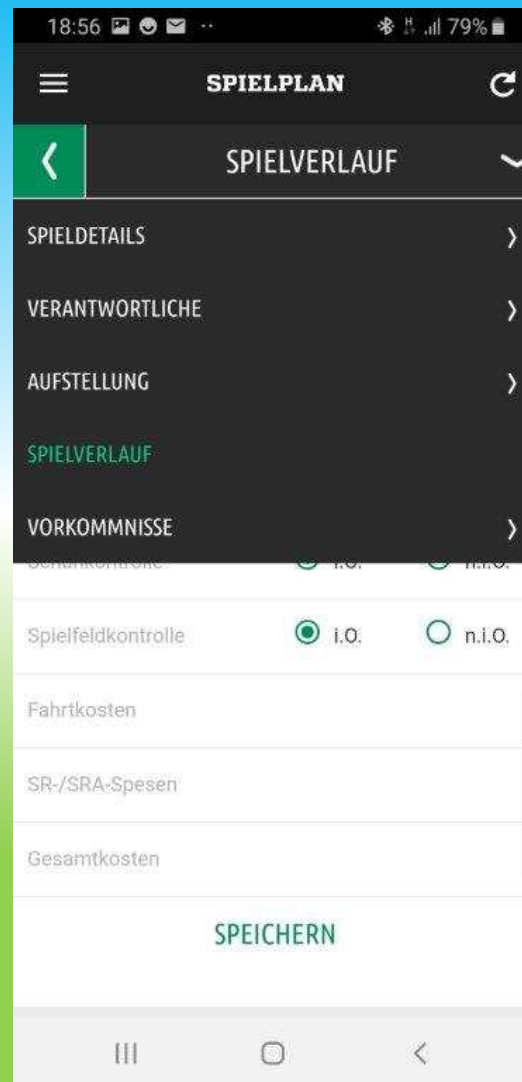
Mehrere Spieler bitte mit Semikolon trennen

NICHTANTRITT SCHIEDSRICHTER

Impressum

6. Spielverlauf (ohne Schiri)

- nach dem Spiel bearbeiten



- Eintragen wer gepfiffen hat oder „Fair Play“
- Speichern

The screenshot shows a mobile application interface for 'SPIELPLAN'. At the top, the status bar displays the time 18:55, signal strength, and 79% battery. The app header is black with a hamburger menu icon on the left, the title 'SPIELPLAN' in the center, and a refresh icon on the right. Below the header, there is a green bar. The main content area is white and contains a section titled 'SPIELLEITUNG' with a dropdown arrow. Underneath, there are fields for 'Schiedsrichter' (referee) with the name 'Mario', 'Schiedsrichterassistent 1', 'Schiedsrichterassistent 2', and '4. Offizieller'. A checkbox labeled 'Spielleitung nicht veröffentlichen' is present. A green button labeled 'SPEICHERN' is located below the checkbox. Below the 'SPEICHERN' button are three expandable sections: 'SPIELEREIGNISSE', 'KONTROLLEN', and 'SONSTIGE VORKOMMNISSE'. At the bottom, there is a navigation bar with three icons: a hamburger menu, a square, and a back arrow.

- Spielbeginn und Spielende eingeben
- Halbzeit- und Endergebnis eingeben
- Speichern
- Ergebnis ist automatisch gemeldet (NUR ohne Schiri)

06:35 95%

☰ **SPIELPLAN** ↻

▼ **SPIELEREIGNISSE**

Spielbeginn 17:30

Nachspielzeit 1. Halbzeit in Minuten - 1 +

Nachspielzeit 2. Halbzeit in Minuten - 1 +

Spielende 18:15

Spielergesamt **Normales Ergebnis**

Vorwärts Nordhorn III JSG Gildehaus/ SGB II

- 0 + Zur Halbzeit - 1 +

- 2 + Endergebnis - 1 +

SPEICHERN

▶ **KONTROLLEN**

III ○ <

7. Vorkommnisse (ohne Schiri)

- Muss auch bearbeitet
werden!

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, the status bar displays the time 18:56, signal strength, and 79% battery. The app's main header is 'SPIELPLAN' with a refresh icon on the right. Below this is a sub-header 'SPIELVERLAUF' with a dropdown arrow. A dark menu is open, listing several options: 'SPIELDETAILS', 'VERANTWORTLICHE', 'AUFSTELLUNG', 'SPIELVERLAUF' (highlighted in green), and 'VORKOMMNISS' (highlighted with a red arrow). Below the menu, there are several input fields: 'Spielplatzkontrolle' with radio buttons for 'i.O.' (selected) and 'n.i.O.', 'Fahrtkosten', 'SR-/SRA-Spesen', and 'Gesamtkosten'. At the bottom of the form is a green button labeled 'SPEICHERN'. The Android navigation bar is visible at the very bottom.

- dieser Punkt muss
zwingend bearbeitet
werden!!!

18:56 79%

SPIELPLAN

VORKOMMNISSSE

Gab es eine Meldung zu Gewalthandlungen, und/oder Diskriminierung? (z.B. Spieler greift SR an.)

Nein Ja

Falls ja, benennen Sie bitte den Vorfall (Mehrfachnennung möglich)

Gewalthandlung Diskriminierung

Wer war gemäß Ihrer Meldung augenscheinlich beteiligt?

Beschuldigte/r	Geschädigte/r
<input type="checkbox"/> Spieler	<input type="checkbox"/> Spieler
<input type="checkbox"/> Zuschauer	<input type="checkbox"/> Zuschauer
<input type="checkbox"/> Schiedsrichter	<input type="checkbox"/> Schiedsrichter
<input type="checkbox"/> Trainer/Funktionäre	<input type="checkbox"/> Trainer/Funktionäre

Hatte das Vorkommnis einen Spielabbruch zur Folge?



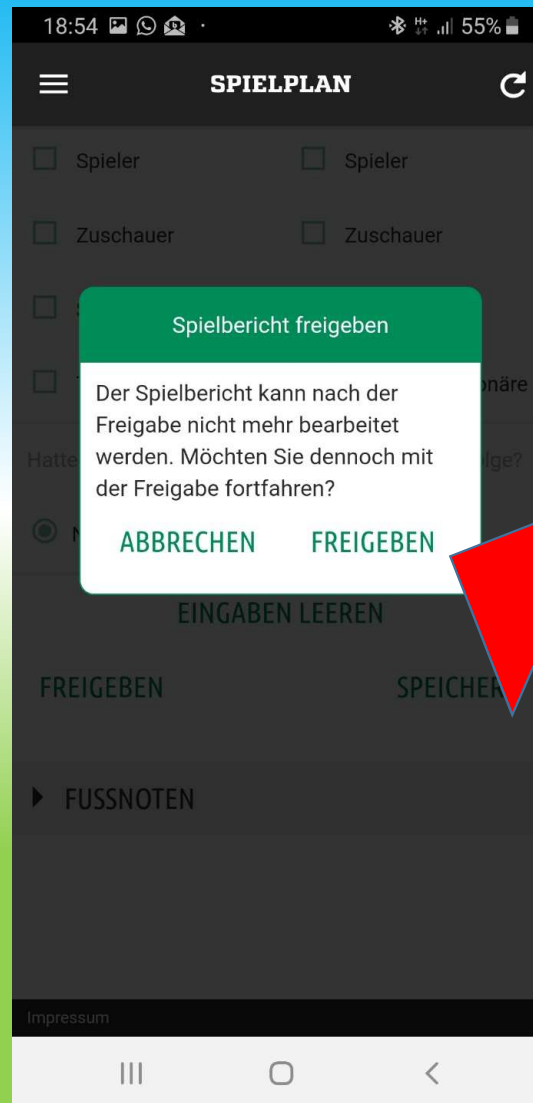
8. SB freigeben!!! (ohne Schiri)

- Angaben speichern!!!

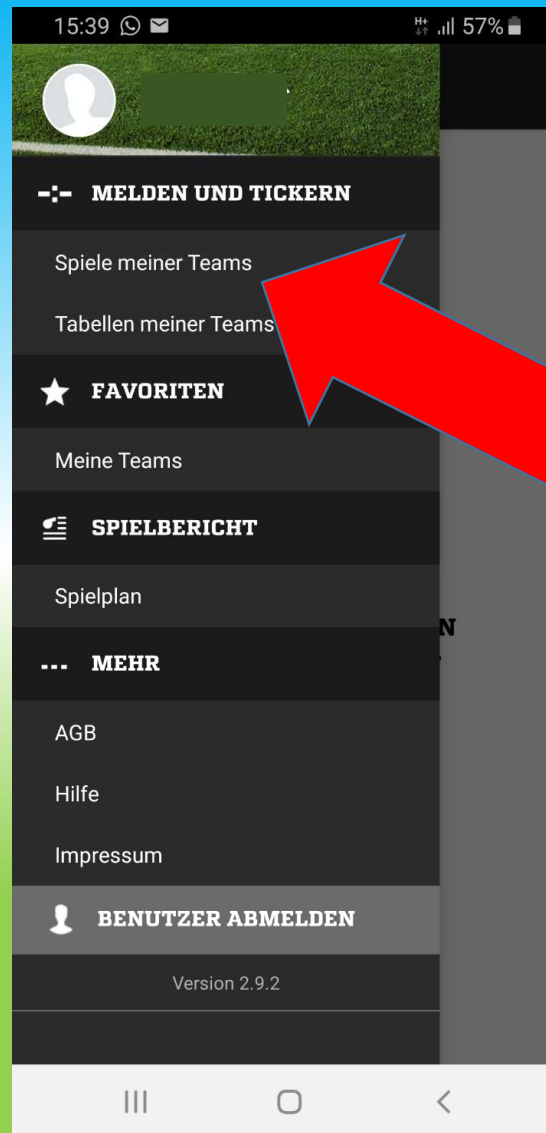
- Spielbericht freigeben!!!

The screenshot shows a mobile application interface titled "SPIELPLAN". At the top, there is a status bar with the time 18:57 and a battery level of 79%. Below the title bar, there are two columns of checkboxes for different roles: "Spieler", "Zuschauer", "Schiedsrichter", and "Trainer/Funktionäre". Below these is a question: "Hatte das Vorkommnis einen Spielabbruch zur Folge?" with radio buttons for "Nein" (selected) and "Ja". A green button labeled "EINGABEN LEEREN" is positioned above two other green buttons: "FREIGEBEN" and "SPEICHERN". A red arrow points from the left towards the "FREIGEBEN" button, and another red arrow points from the right towards the "SPEICHERN" button. Below these buttons is a section for "FUSSNOTEN" (Footnotes) and a footer with "Impressum" and a navigation bar.

- Freigabe bestätigen!!!



9. Ergebnis melden (Spiel mit Schiri)



- Ergebnis bis 60 Minuten
nach Spielende melden!!!




- Ergebnis eintragen

- Melden


18:58 78%


SPIELINFOS ERGEBNIS MELDEN TABELLE


NORMALES ERGEBNIS ▾


2  **1**
Tore

+ - - +

 Gelbe Karten

 Gelb-Rote Karten

 Rote Karten

 Zeitstrafen

 Unsportlichkeit

ABBRECHEN **MELDEN**